

Cedit hiems eminus

1.
Cedit hiems eminus,
Surrexit Christus Dominus,
Tulitque gaudia.
Vallis nostra floruit,
Reviviscunt arida,
Postquam ver intepuit,
Recalescunt frigida.

2.
Pastor qui pro ovibus
Ducendis ab erroribus,
Ponebat animam.
Libens ferre voluit,
Crucis poenam maximam.
Solvit quae non rapuit,
Per mortem turpissimam.

3.
Vidit et condoluit,
Quod ovis una defuit,
Errans per devium.
In deserto deserit,
Magnum gregem ovium,
Abit, quaerit, reperit,
Errantem per devium.

4.
Magna miseratio,
Quam reduxit de Devio,
Imponit humerum.
Non est dolor similis,
Dolori, quem pateris,
Jesu, qui sic humilis,
Factus es prae ceteris.

5.
Mortis nexu diruto,
Dracone surgens obruto,
Depraedans inferos.
Pharaonis impio,
Caprivos & miseros,
Ducens ab imperio,
Choros usque superos.

Cedit hiems eminus

Piae Cantiones 1625

Daniel Friderici
(1584-1638)

Cantus
Ce - dit hi - ems e - mi-nus, sur-re-xit Chri - stus Do - mi - nus, tu -

Altus
Ce - dit hi - ems e - mi-nus, sur-re-xit Chri - stus Do- mi nus, tu -

Tenor
Ce - dit hi - ems e - mi-nus, sur-re-xit Chri - stus Do- mi nus, tu -

Basis
Ce - dit hi - ems e - mi-nus, sur-re-xit Chri - stus Do- mi nus, tu -

4
C.
lit-que gau-di - a, tu - lit-que gau-di - a. Val - lis no -stra flo -ru - it, re - vi-vis -cunt a - ri - da,

A.
lit-que gau-di - a, tu - lit-que gau-di - a. Val - lis no -stra flo -ru - it, re - vi-vis -cunt a - ri - da,

T.
lit-que gau-di - a, tu - lit-que gau-di - a. Val - lis no -stra flo -ru - it, re - vi-vis -cunt a - ri - da,

B.
lit-que gau-di - a, tu - lit-que gau-di - a. Val - lis no -stra flo -ru - it, re - vi-vis -cunt a - ri - da,

8
C.
post-quam ver in -te -pu - it, re - ca -les -cunt fri -gi - da, re - ca -les -cunt fri -gi - da. da.

A.
post-quam ver in -te -pu - it, re - ca -les -cunt fri -gi - da, re - ca -les -cunt fri -gi - da. da.

T.
post-quam ver in -te -pu - it, re - ca -les -cunt fri -gi - da, re - ca -les -cunt fri -gi - da. da.

B.
post-quam ver in -te -pu - it, re - ca -les -cunt fri -gi - da, re - ca -les -cunt fri -gi - da. da.