

Benedicam Dominum

Leon Leoni

The musical score is written in G major (one flat) and common time (C). It consists of three systems of music. The first system includes Cantus 1, Cantus 2, and a Partitura (Keyboard). The second system includes Cantus 1 (C1), Cantus 2 (C2), and a Partitura. The third system includes Cantus 1 (C1), Cantus 2 (C2), and a Partitura. The lyrics are: "Be - ne - di - cam Do - mi - num, Be - ne - di - cam Do - mi - num in om - ni tem - po - re, in om - ni tem - po - re, sem - per laus e - re, in om - ni tem - po - re,"

System 1:

- Cantus 1:** Be - ne - di - cam Do - mi - num, Be - ne - di - cam Do - mi -
- Cantus 2:** Be - ne - di - cam Do - mi -
- Partitura:** Accompanying keyboard part.

System 2 (Measures 8-14):

- C1:** num in om - ni tem - po - re,
- C2:** num in om - ni tem - po -
- Part.:** Accompanying keyboard part.

System 3 (Measures 15-21):

- C1:** in om - ni tem - po - re, in om - ni tem - po - re, sem - per laus e -
- C2:** re, in om - ni tem - po - re,
- Part.:** Accompanying keyboard part.

Benedicam Dominum

2

22

C 1
ius in o - re me - o, in o - re me - o, in o - re me -

C 2
sem - per laus e - ius in o - re me - o, in o - re me - o, in o - re me -

Part.

29

C 1
o. In Do - mi - no lau - da - bi - tur a - ni - ma me - a, In Do - mi - no lau - da - bi - tur a -

C 2
o. In Do - mi - no lau - da - bi - tur a - ni - ma me - a, In Do - mi - no lau - da - bi - tur a -

Part.

37

C 1
ni - ma me - a, Au - di - ant man - su - e - ri et *p* læ - ten - tur, *f*

C 2
ni - ma me - a, Au - di - ant man - su - e - ri et *p* læ - ten - tur, *f*

Part.

46

C 1
et *p* læ - ten - tur, *f* et *p* læ - ten -

C 2
tur, *p* et *f* læ - ten - tur, et *p*

Part.

52 *f*

C 1

tur. *p* Ma - gni - fi - ca - te Do - mi - num me - cum et e - xal - te - mus no -

C 2

52 læ - ten - tur. Ma - gni - fi - ca - te Do - mi - num me - cum et e - xal - te - mus no -

Part.

61

C 1

- men e - ius in id - i - psum, in id - i - psum, in id - i - psum.

C 2

61 - men e - ius in id - i - psum, in id - i - psum, in id - i - psum.

Part.